

تصميم خرائط العثور علي الطريق لكليات الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية

عاطف زكي أحمد كرشة¹

الملخص

تصميم خرائط العثور على الطريق يلعب دوراً بارزاً في تسهيل التنقل وتحديد المواقع والاتجاهات فهي تقدم صورة حيه دقيقه وواضحه للمستخدم عن معالم الطريق نتيجة تمثيل وتجريد للحقائق الجغرافيه وتنظيم العلاقات والمعلومات المكانية بالبيئة من خلال الرموز والعلامات والعناصر التيبوجرافية والالوان التي تعكس صفاتها وخصائصها بحيث تساعد على توصيل المعلومه بفاعليه بشكلها الفردي وبصورتها الجماعيه وعلاقتها مع بعضها البعض، وتصميم الخريطة يعتبر نوع من أنواع الاتصال البصري من الناحية الوظيفية والجمالية حيث تقدم صورة ذهنية واضحة ودقيقة ومفهومة عن المكان وتعمل أيضاً على إشباع حاجة المتلقى جمالياً بهدف تيسير إدراك المتلقى للمفاهيم والمعلومات التي تنقلها، ونظراً لمدي اهمية كليات الفنون الجميله - جامعه الاسكندريه من الناحية الثقافيه والحضارية والتراثية، وكما انها بمثابة بيئة حيوية للعديد من الطلاب والزوار فقد استغل الباحث عناصر الإتصال البصري مثل مقياس الرسم والرموز والعلامات التصويريه والكتابات التيبوجرافية والألوان الدلالية والهويه البصرية... وغيرها من العناصر البصرية في تصميم خرائط الكلية وفق نظام متكامل للعثور على الطريق مما يوفر تجربة تنقل سلسة وفعالة لكليات الفنون الجميلة خارجياً وداخلياً.

الكلمات الدالة: خرائط العثور على الطريق، الهويه البصرية، الرموز، العناصر التيبوجرافية، اللون، النسبة.

1. المقدمة

نظراً لمدي اصاله وعراقة كليات الفنون الجميله - جامعه الاسكندرية فهي محط انظار الكبار والصغار بداية من سن الخامسة للالتحاق بالمرسم الصغير ومروراً بالدراسة الأكاديمية لأقسام وتخصصات الكلية ووصولاً بحلقات ومناقشات ومؤتمرات البحث العلمي للحصول علي الدرجات العلمية المرموقة، كما يفد اليها كثير من أبنائها من شتى المحافظات سعياً لتحصيل العلوم الفنية والبصرية فكان لا بد من إستغلال دور خرائط العثور علي الطريق في تيسير الوصول للكلية عبر الطرق والأماكن المختلفة، ومن هنا جاء دور البحث العلمي في اعاده صياغة التصميمات الجرافيكية للحصول علي شكل من أشكال التواصل السهل والبسيط في الحصول علي المعلومة.

خرائط العثور على الطريق هي العرض الجرافيكي للعلاقات المكانية بالبيئة الذي يهدف إلى مساعدة الأشخاص في حل مشكلات العثور على الطريق. وتكمن أهميتها في اعتبارها أهم العناصر التي تساعد في توصيل المعلومات التوجيهية بنظام العثور على الطريق، وينطوي تصميم خرائط العثور على الطريق على نطاق معرفي واسع، فهو أكبر من مجرد الدمج بين المحتوي المعلوماتي والتصميمي بل انه يهدف الى خلق تفاعلات بشرية فعالة مع البيئة المبنية مع توفير الاستقلاليه والاختيار والدافع لمستخدمي الخريطة للعثور على وجهتهم بأمان ويسر، وتصميم خرائط العثور على الطريق هي عملية معقدة تتطلب الدراسة والفهم لمبادئ ودراسات خاصه بالتصميم بالاضافه الى عدد من العلوم المعرفيه الهامه التي ترتبط بشكل مباشر بكيفية ربط المستخدم بين المعلومات بالخريطة وبين الفراغ الفعلي بالبيئة بهدف العثور على الطريق وذلك من خلال دراسة سلوك قراءة المستخدمين للخريطة واسلوب تعرفهم على الطرق. [1]

2. مصطلحات البحث :

- إسقاط الخريطة Map Projection : هو تحويل إحداثيات المواقع الحقيقية الموجودة على سطح الأرض إلى إحداثيات مناظرة لها على الخريطة بهدف اعداد الخريطة لتمثل الواقع الحقيقي بكل دقه ولكن بصورة مصغرة.
- الخريطة الذهنية mental map : هي صورة أوليه للبيئة في عقل المشاهد, بحيث تحتوي الخريطة الذهنيه على بناء الطرقات و أماكن المساحات و أماكن المعالم الهامه وعلاقتها ببعضها البعض.
- خرائط النقاط التوجيهيه للمشاة Pedestrian Orientation Point (POP) هي خرائط العثور على الطريق التي تستخدم لبناء المعرفة المكانية والخريطة الذهنية للمشاة, بحيث تحمل معلومات عن البيئة بأكملها, وهي تحمل دليل Directory من الوجيهات الرئيسية والمعالم الهامه لدعم تخطيط المسار وبناء الخريطة الذهنية.
- خرائط نقاط التركيز للمشاة Pedestrian Focus Point (PFP) : هي خرائط لدعم عمليات العثور على المسار داخل البيئة الحضريه وأثناء رحله المستخدم, ويتم وضعها عند مواقع اتخاذ القرارات الحركيه بكافه ارجاء المدينه لتوفر معلومات عن التواصل بين النقاط التوجيهيه المختلفه Orientation Points وتشجع المزيد من الاستكشاف.
- خريطة تحديد الموقع Locator Map : هي خريطة مصغرة مصاحبة لخرائط النقاط التوجيهيه أو نقاط التركيز للمشاة بحيث تدعم بناء الخريطة الذهنية من خلال التأكيد على أهم النقاط الحركيه ، وكذلك أسماء الطرق الرئيسية التي تربط بينها.
- ظواهر البيئة Environmental phenomena : سمات البيئة مثل الأنهار والطرق والمساحات المانية وغيرها والتي تتواجد كظواهر جغرافيه أو مكانيه.

3. مشكلة البحث

- 1- هل تؤثر وجود خرائط جرافيكية لكليات الفنون الجميلة على قدرة المستخدمين على إيجاد طرق الوصول إلى هذه الكليات؟
- 2- ما هي أهمية وجود اللافتات والأسمه ذات الصلة بالأوان وعلامات ورموز وعناصر توجيهية بتصميم منسجم مع هوية كلية الفنون الجميلة في تسهيل العثور على المسار داخل الكلية؟
- 3- كيف يمكن للعناصر التصميمية البصرية مثل الألوان والرموز أن تعزز تجربة المستخدم وتساهم في توجيههم نحو الأماكن المختلفه داخل كليات الفنون الجميلة بفاعلية؟
- 4- هل يمكن لتصميم خريطة توجيهية متقنة تحقيق توازن مثالي بين توصيل المعلومات الضرورية وتقديم تجربة تفاعلية وسلسلة للمستخدمين داخل الكليات؟

4. أهمية البحث

- 1- المساهمة في تسهيل حركة التنقل بين كليات الفنون الجميلة - محافظة الإسكندرية باستخدام نظام متكامل من الخرائط والعلامات
- 2- تقديم خريطة واضحة ودقيقة ذات هوية بصرية جذابة وطابع مميز من حيث الشكل والوظيفة يؤدي إلي رفع الوعي الثقافي لدي المستخدمين.

5. أهداف البحث

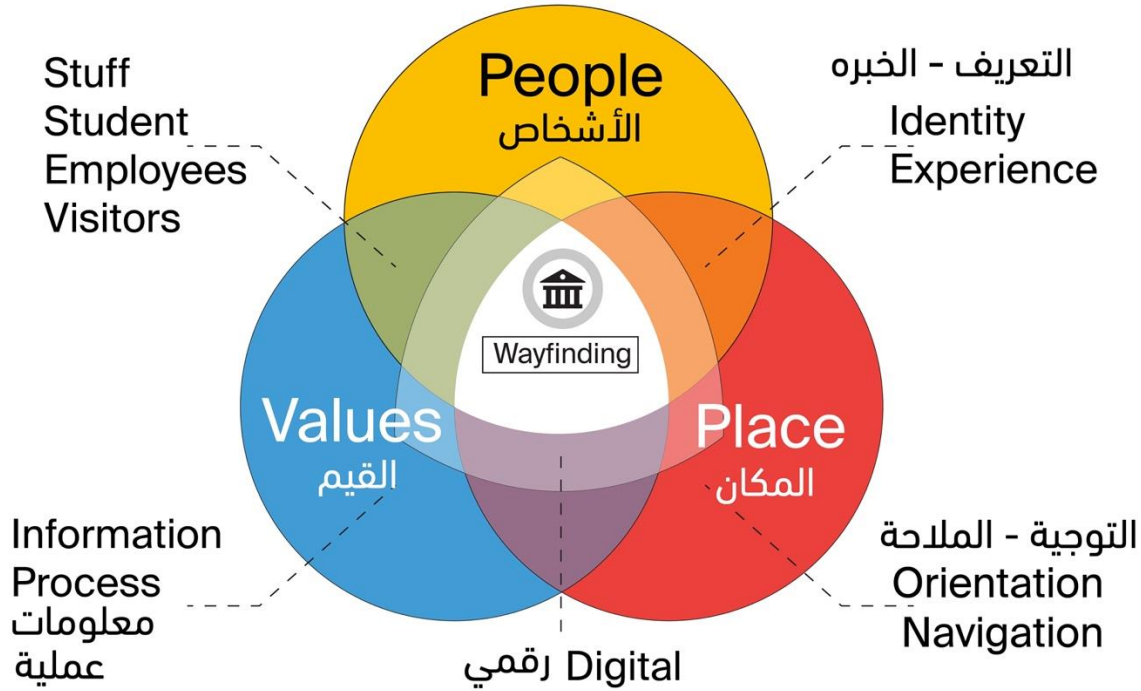
- 1 - دراسه المعلومات الجغرافية للبيئة الخارجية لكليات الفنون الجميلة ومعرفة الشوارع والإتجاهات والأماكن الهامة المحيطة.
- 2 - تصميم علامات (توجيهية - إخبارية - اتجاهية) مصاحبة لخرائط العثور على الطريق لكليات الفنون الجميلة - جامعة الإسكندرية، مع التركيز على كيفية تحسين تجربة المستخدم وتوحيد الهوية البصرية داخل هذه البيئة الأكاديمية الفريدة .

6. حدود البحث

الحدود المكانية لكليات الفنون الجميلة - جامعة الإسكندرية

7. مفهوم ووظيفة خرائط العثور على الطريق Wayfinding maps

ان مفهوم ووظيفة خرائط العثور على الطريق Wayfinding هو إرشاد سلوك الفرد عند استعماله للبيئة من خلال التصميم الجيد لمعلومات وإرشادات الطريق سواء كانت هذه البيئة مبنية أو طبيعية، فهي تُكيف الفرد وتوجهه تبعاً للظروف المكانية. وتعتبر الخريطة هي العرض الجغرافي لسطح الكرة الأرضية أو لجزء منها، يتم رسمها على مسطح بمقياس رسم محدد تبعاً لأهدافها المحددة. فالخريطة بناء هندسي يوضح وينظم العلاقات والمعلومات المكانية بالبيئة من خلال الرموز والعلامات والعناصر التيبوجرافية والالوان التي تعكس صفاتها وخصائصها بحيث تساعد على توصيل المعلومة بفاعليه بشكلها الفردي وبصورتها الجماعية وعلاقتها مع بعضها البعض، وبناءً على هذا فلا بد من دراسة ثلاثة عناصر أساسية لكي تحقق الخريطة الهدف المطلوب منها [2] وهي: (الأشخاص المستخدمين، المكان المراد الإشارة إليه، القيم التي تعود على الأشخاص نتيجة رفع الوعي اثناء عرض الخريطة). (شكل 1)



شكل 1: انفوجرافيك للباحث يوضح العلاقة بين العناصر الأساسية الثلاثة (الأشخاص، المكان، القيم) في تصميم خرائط العثور على الطريق.

المصدر: <https://www.designworkplan.com/about>

8.1 الأشخاص (المستخدمين) People

هم الأفراد اللذين يتم تصميم خريطة العثور على الطريق من أجلهم، ولذلك فإن دراسة المستخدم المستهدف تعتبر من المعلومات الهامة التي يتم عليها اتخاذ القرارات التصميمية المختلفة في بناء الخريطة، والتي من أهمها ما يميزه من قدرات عقلية، وما يرتبط بخلفيته الثقافية، ومستوى خبراته، ومعلومات السابقة، ومستوى نضجه، ومدى إلمامه بمهارات الثقافة البصرية، ومهارات قراءة البصريات، وكذا أسلوبه المعرفي في التعامل مع المعلومات ومعالجتها وبالإطار المرجعي للفرد بخصوصيته وبتفرده شأن اللغة اللفظية، وكيفية تفسيره للخريطة وإستخلاص المعلومات منها، وهنا تكون الخريطة مثير بصري يستدعي معارف الفرد السابقة ويربطها مع ما يحمله المثير من عناصر ويعيد ترتيبها. كما أن الأسلوب المعرفي للمتلقي يؤثر بصورة واضحة في القدرة على قراءة البصريات ويرتبط الأسلوب المعرفي بكيفية قيامه بعملية الإدراك والتعامل مع العلامات والإشارات والرموز كما يرتبط بأسلوبه في إستيعاب المعلومات وتخزينها وإسترجاعها ومعالجتها بطريقته في إستخدام المعلومات وتوظيفها. ذلك حتى تتمكن من تحديد البناء التصميمي الذي يتماشى مع إحتياجات وتوقعات هذه الفئات للمساهمة في تطوير تصميم الخريطة، ويمكن التركيز على ثلاث عناصر أساسية عند المستخدم وهي: (الأهداف الحركية للمستخدم - الهوية الشخصية - خبرات المستخدم). [3]

8.1.1. الأهداف الحركية للمستخدم User motor goals

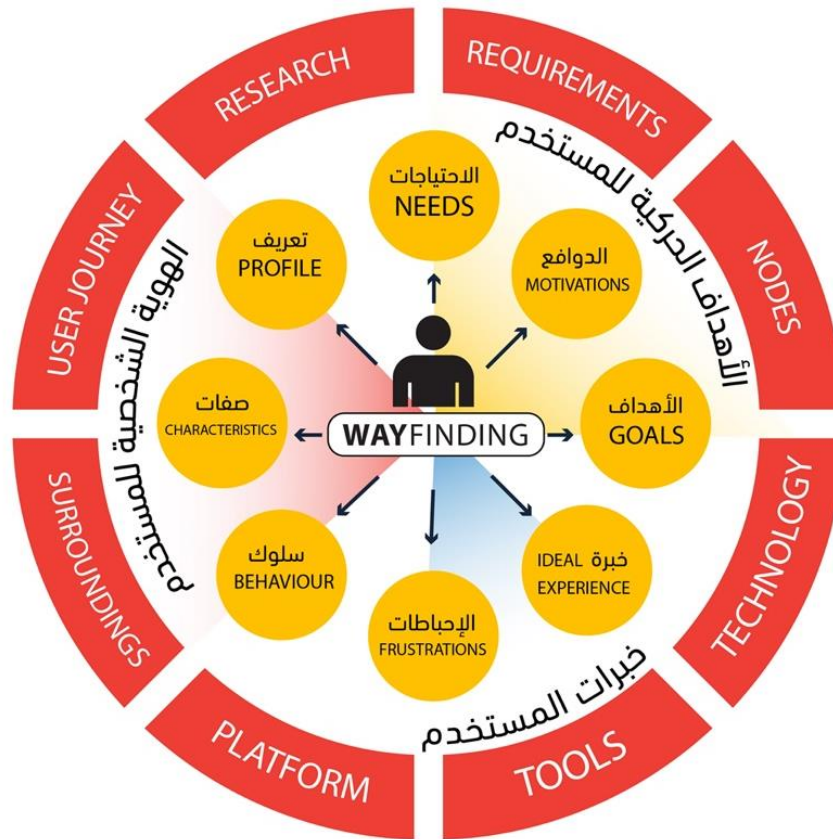
يختلف بناء الخريطة الذهنية للمتلقى بناءً على أهدافه الحركية، الهدف من الرحلة Trip purpose إما يكون التنقل بهدف الوصول الى وجهة مألوفة محددة، أو التنقل الاستكشافي بهدف العودة لنقطة الأصل المألوفة، أو التنقل بهدف الوصول الى وجهة جديدة، كما إن هناك بعض العوامل التي تؤثر في الأهداف الحركية للمستخدم أيضاً مثل عدد المرات التي يستخدم فيها الفرد الطريق، والمواقف الخاصة التي يتم فيها السير في الطريق، والتي تحدد مجموعه الإختيارات لتحديد الطريق وتعديل إختيارات المستخدم تبعاً للموقع.

8.1.2. الهوية الشخصية للمستخدم User's personal identity

ان الهوية الشخصية للمستخدم بمحتواها الثقافي والمعرفي واللغوي تؤثر بشكل كبير في بناء الخريطة للمتلقى لحل مهام العثور على الطريق، ويرتبط فهم وإدراك الفرد للمحتوي المعلوماتي علي مهارات فرديه تعتمد على ربط المستخدم بين هذا المحتوي المعلوماتي وثقافته ومعارفه الشخصية عن كيفية قراءة الخرائط مثل فهم مقياس الرسم والرموز التي يشيع استخدامها بالخرائط، ومن ثم خلق روابط ذهنيه مع البيئه الحقيقيه وحل مهام العثور على الطريق.

8.1.3. خبرات المستخدم User Experience

إن عمله تكوين الخريطة الذهنية عن البيئة هي عملية ديناميكية تعتمد على أنماط سيكولوجية من الإدراك البصري وتتأثر عملية تكوين الخريطة الذهنية للعثور على المسار بالخبرات السابقة بالمكان حيث لاحظت العديد من الدراسات سهولة تكوين الخريطة الذهنية للمستخدم عندما يكون ذو خبرة سابقة عن البيئة ومحتواها، كما تتأثر أيضاً بالخبرات السابقة للمستخدم في بناء الخرائط الذهنية وحل مهام العثور على الطريق من خلال التعامل مع أنظمة العثور على الطريق داخل البيئات الحضرية. [4] (شكل ٢)



شكل 2: انفوجرافيك للباحث بتصرف يشرح الابعاد السلوكية والسيكولوجية والحركية والهوية الشخصية للمستخدم في تصميم خرائط العثور على الطريق.

المصدر: <https://www.designworkplan.com/read/wayfinding-user-first-approach>

8.2. Place المكان

تعتبر كلية الفنون الجميلة بجامعة الإسكندرية صرح علمي تراثي عريق داخل مدينة الإسكندرية فهي ليست مجرد مباني ولكنها قصور فريده ذات هوية بصرية جذابة وطابع مميز من حيث المكان والشكل فهي تقع في أربع مباني بالإسكندرية وهي:

- "مبنى مظلوم" المقر الرئيسي للكلية ويقع في (108 شارع عبد السلام عارف - جليم - الاسكندرية) ويضم المبنى مكتب الأستاذ الدكتور/ عميد الكلية، مكتب الأستاذ الدكتور/ وكيل الكلية لشئون التعليم والطلاب، مكتب الأستاذ الدكتور/ وكيل الكلية لشئون الدراسات العليا والبحوث، الأقسام الإدارية، كما يضم قسم العمارة، وقسم النحت. وقد خصص لها محطة ترام تحمل اسم الكلية (محطة مظلوم).

- "مبنى عمر طوسون باشا" قسم الديكور (9 ش الإذاعة - جليم - الاسكندرية).

- "مبنى جليم" قسم التصميمات المطبوعة (8 شارع مصطفى فهمي متفرع من شارع عبد السلام عارف - جليم - الاسكندرية)

- "مبنى جناكليس" قسم التصوير (625 طريق الحرية - جناكليس - الاسكندرية). [5]



قسم التصوير
قصر جناكليس



قسم التصميمات
قصر جليم



قسم الديكور
قصر عمرو طوسون



قسم العمارة / النحت
قصر مظلوم باشا

شكل 3: صور فوتوغرافية لقصور كلية الفنون الجميلة - جامعه الاسكندرية.

المصدر: <https://maps.app.goo.gl/STbXjx9D1OPcjBSa9>

عند دراسة عنصر البيئة في خريطه العثور علي الطريق نجد ان هناك علاقه ترابطيه بعدد كبير من العلوم مثل: (الهندسه المعمارية، هندسة المناظر الطبيعية، مخططات المدن وتصميم المناطق الحضرية، علم النفس البيئي، علم البيئة، والجغرافيا، الهويه المكانية) ويمكن تقسيم محتويات الخريطة التي يتم اختيارها إلى الآتي:

8.2.1. المعلومات الجغرافية Geographic information

وهي تحمل قدر كبير من المحتوي المعلوماتي الهام فهي محتويات واضحة المعالم وغير قابله للتغيير وتنقسم الى الآتي:

- المحتويات الثابته : التي لا يمكن اختزالها مثل الشوارع ومرافق النقل والمسطحات المائية.
- المحتويات القابله للاختزال : مثل المساحات المفتوحة والأماكن الخاصة (مع مراعاة أن ما يتم عرضه على الخريطة يتم تحديده وأختياره بعناية بدلا من نسخ كافة محتويات البيئة الحضرية بالخريطة).

8.2.2. مواقع جذب الاهتمام للمستخدم والعناصر التي توضح شخصية المكان Attractions and place character

وهي من المحتويات القابله للحذف والاختيار والتحديد، والتي يجب ادارة واختيار الكم المناسب منها الذي يساعد في الهدف من الخريطه من حل مهام العثور على الطريق مع مراعاة الكثافة المناسبه منها والتي قد تؤثر سلباً على الوضوح Legibility للمحتوي، وفيما يلي بعض العناصر التي تساعدنا في تحليل ودراسة البيئة الحضرية وهي (المسارات، الحواف، المناطق، العقد، المعالم). [6]

مسارات

المسارات هي القنوات التي يتحرك من خلالها المستخدم سواء بشكل معتاد أو في بعض الأحيان، أو من المحتمل. قد تكون شوارع، أو ممرات للمشاة، أو خطوط نقل، أو قنوات، أو سكك حديدية. توفر هذه القنوات إطارًا لتحديد الطريق لأنها تسهل الحركة والاتصالات بشكل مباشر.

Paths Streets -Path -Trail

حواف

الحواف هي الحدود بين مرحلتين أو فواصل خطية مثل الشواطئ، حواف المدينة، الجدران. يمكن أن تكون الحواف بها فتحات تسمح للأشخاص للدخول إليها، أو مقيدة لتحديد الحدود، ولكنها تكون بمثابة عناصر تنظيمية في التجربة الشاملة لخرائط العثور علي الطريق.

Edges Boundaries -Walls - Buildings - Shorelines

المناطق

هي الأقسام المتوسطة إلى الكبيرة من المدينة، التي يُنظر إليها على أنها ذات امتداد ثنائي الأبعاد، والتي يدخلها المستخدم، والتي يمكن التعرف عليها على أنها تتمتع ببعض السمات المشتركة والمحددة. "تقوم المناطق بتقسيم تجربة الزائر إلى أماكن أكثر تميزًا وقابلية للتحديد، مما يساعد المستخدم في فهم المعنى العام للمكان بشكل أكثر وضوحًا".

Districts Large areas -District area

العقد

العقد هي أماكن تجمع الأشخاص، مثال الميادين أو المنطقة التي يشع عليها تأثيرهم ويقفون كرمز لها، تعتبر العقد بمثابة تقاطعات لنقاط صنع القرار ومن المهم توضيحها بوضوح، حيث إنها في كثير من الأحيان تكون لحظات رئيسية لتحديد العثور علي الطريق.

Nodes Intersection - Hub - Decision point - Gateway

معالم

تعمل المعالم كنقطة مرجعية قوية، «لكن في هذه الحالة لا يدخل الراصد داخلها، فهي خارجية». يعد اختلاف الحجم أمرًا بالغ الأهمية لوظيفتها في السياق.... على سبيل المثال، قد يكون الضوء الملون هو المعلم في الحديقة، بينما يصبح الجبل معلمًا للمدينة. توفر هذه القرائن البديهية والمتسقة للضيف نقطة مرجعية يمكن من خلالها تحديد الاتجاه أو الموضع لتسهيل التنقل.

Landmarks Identifiable object-Memorable place-Reference point

شكل 4: عناصر التخطيط المعماري للبيئة الحضرية للاستفادة منها في تصميم خرائط العثور علي الطريق Wayfinding

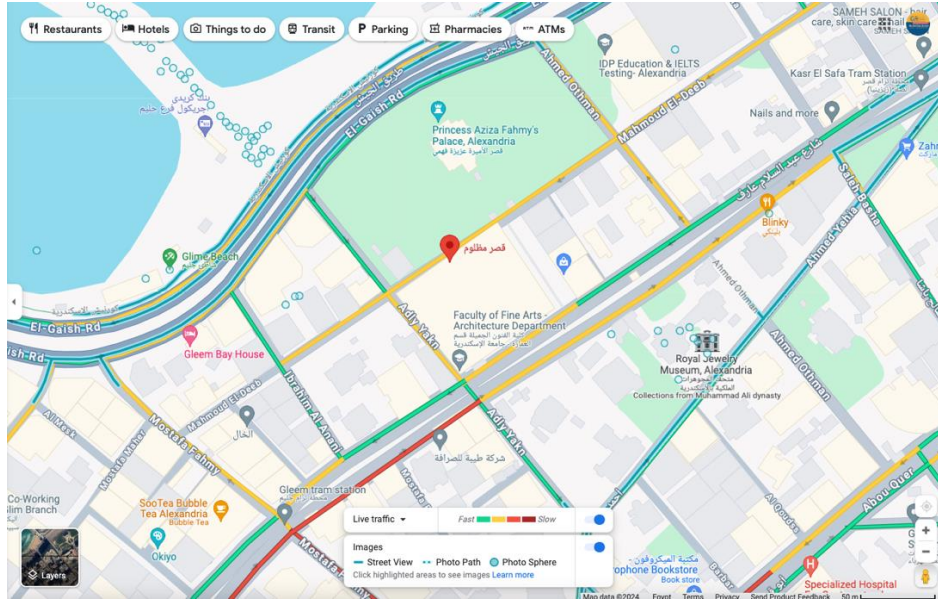
8.3. القيم Values

ان الهدف والقيمة الحقيقية في خرائط العثور علي الطريق هي مساعدة الأفراد في استخدام البيئه, والعثور على الأتجاه نتيجة التفاعل بين الانسان والبيئات المكانيه ، ومن ثم فان القيم التي سيحصل عليها المستخدم من خرائط العثور علي الطريق هي :

- اتخاذ القرار , Decision making : ووضع خطه للتحرك بهدف الوصول الى مقصد بعينه.
- الإدراك والمعرفه Perception & Cognition : نتيجة توفير المعلومات اللازمه لاتخاذ القرارات وتنفيذها.
- تنفيذ القرار Decision execution : تحويل الخطه الحركيه الى السلوك الملائم على طول الطريق للوصول الى الوجهه المحددة.

8.3.1. جمع المعلومات Data Collection : يتم جمع بيانات المحتوي المحدد للخريطة عبر الرجوع إليها والتحقق من خلال مجموعة من البحوث المكتبية والمسح الميداني ، بحيث ينبغي الحصول على المعلومات من المصدر الرئيسي لها مثل الخرائط الوثائقية للمدينه ،والدراسات الميدانيه للمكان ،والمواقع الإلكترونية المعتمدة ،ودراسات نظم المعلومات الجغرافية الخاصه بالمدينه City GIS.



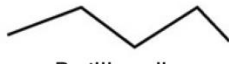

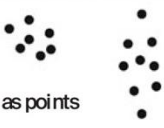
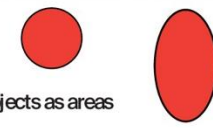
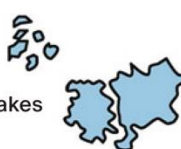
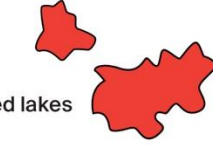
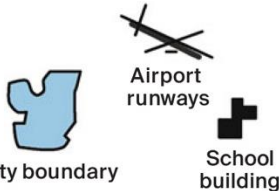




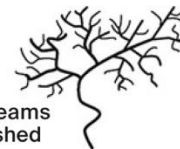
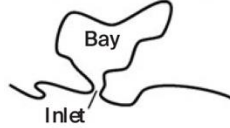
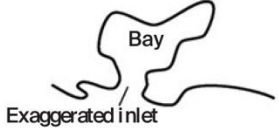
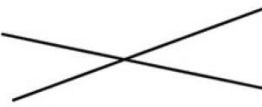

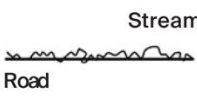
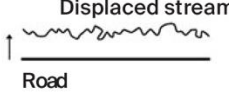
ان نظام المعلومات الجغرافيه Geographic information systems GIS من أدق المراجع لإستدعات المعلومات فهو نظام رقمي لرسم الخرائط وتحليل البيانات وتقديم المعلومات الجغرافيه من أجل استخدامها في نظم متعددة من التطبيقات, فهو النظام الذي يقوم بدراسه واستخدام المعلومات الجغرافيه كأداة لتصميم الخرائط إلا أنه لا يقتصر علي تصميم الخرائط باستخدام الكمبيوتر حيث تكمن أهميته في كونه اداة تستخدم في تحليل المعلومات المكانيه ايضاً وذلك لكل من الطرق مسارات وسائل النقل ومسارات السير على الاقدام والمعالج الهامه ومراكز الاهتمام للمستخدم Landmark. ومع ظهور تطبيقات الخرائط مثل Google Maps و Google Earth، اصبح من السهل لإي شخص الحصول علي البيانات بكل سهولة ويسر . [7] شكل (5)



شكل 5: صور من خرائط جوجل لموقع كلية الفنون الجميلة (قصر مظلوم).

المصدر: <https://maps.app.goo.gl/ut8fEqzCJpL7GRDW8> بتاريخ 12 من ابريل 2018.

8.3.1. التسلسل الهرمي Hierarchy : ان التسلسل الهرمي في تنظيم المعلومات بالخريطة يتم تبعاً لأهدافها وأهميتها. وبنانا على هذا يتم بناء التدرج الهرمي الفكري من تحديد العناصر التي سيتم توضيحها بالخريطه وأهميه هذه العناصر دون غيرها ثم تحقيق الأبعاد للعناصر تبعاً لأهميتها النسبية مع التخلص من العناصر دون الأهمية والتي تعتبر خارج التنظيم البصري. مع الحفاظ علي التوازن الدقيق بين ما قد يرغب المستخدم لاستخدامه والوضوح الكلي والاتساق في تصميم الخريطة . وتعتبر معايير إختيار المحتوي بالخريطة هي جزء هام من الهيكل البنائي لمخطط العثور على المسار ، ثم بعد ذلك يقوم دور المصمم في عمل عمليات المعالجه البصريه لمحتوي الخريطة والتي تتمثل في (التبسيط ، التمهيد ، التجمع ، الدمج ، التهذيب ، المبالغه ، التعزيز ، الأزاحة). [8] شكل (5)

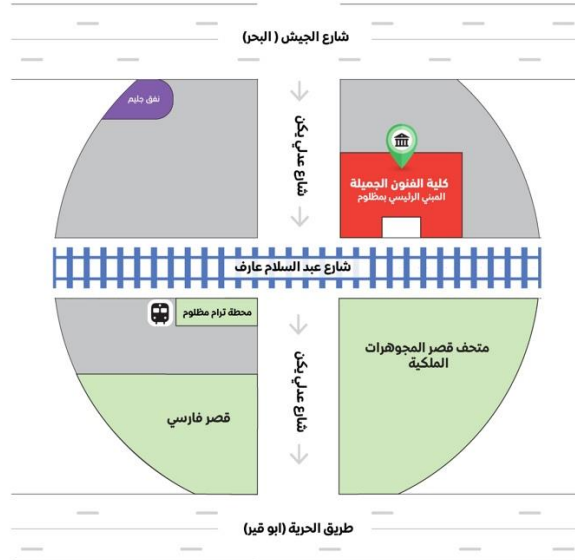
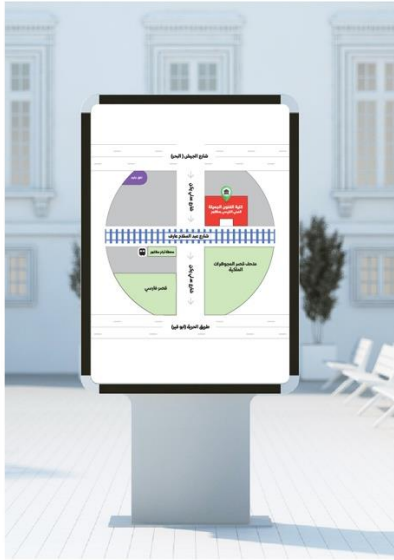
العمليات البصرية	التمثيل الأصلي	التمثيل العام
Simplification التيسيط اختصار عدد النقاط في العنصر	 15 points to represent the line	 9 points to represent the line
Smoothing التمهيد تقليل الزوايا الحادة	 Rectilinear line	 Smoothed line
Aggregation تجميع النقاط	 Objects as points	 Objects as areas
Amalgamation تجميع الخصائص الفيزيائية المتناثرة	 Individual lakes	 Grouped lakes
Collapsing استبدال العنصر ذات التفاصيل الفيزيائية بعلامة أو رمز	 City boundary Airport runways School building	 Airport City School
Merging دمج الخصائص المتشابهة	 Individual rail road lines	 Merged rail road lines
Refinement التهذيب	 All streams in watershed	 Major streams in watershed
Exaggeration المبالغة	 Bay Inlet	 Bay Exaggerated inlet
Enhancement التعزيز	 Two roads intersect	 One road crosses the other
Displacement الازاحة	 Stream Road	 Displaced stream Road

شكل 6: يوضح عمليات المعالجة البصرية لمحتوي الخريطة والتي تتمثل في التيسيط ، التمهيد ، التجميع ، الدمج ، التهذيب ، المبالغة ، التعزيز ، الأزاحة.

المصدر : Springer Handbook of Geographic Information, WolfgangKresse, DavidDanko.

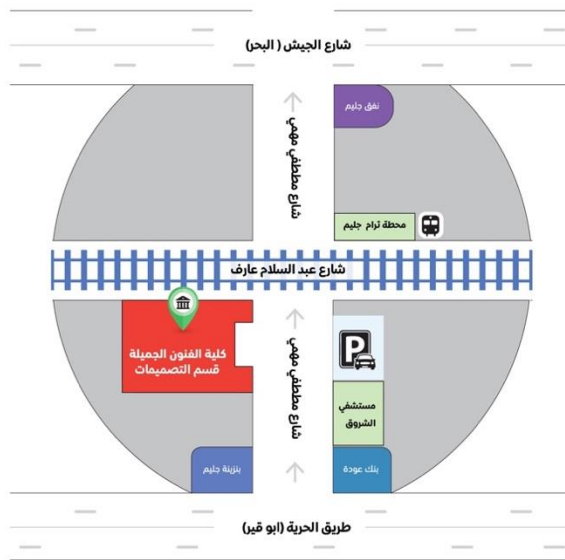
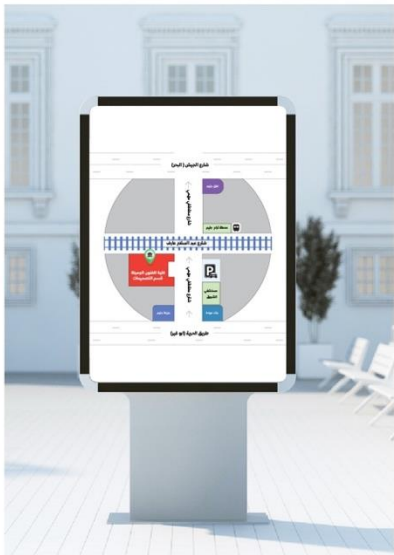
8. تصميم خريطة العثور علي الطريق (الخارجية) لكليات الفنون الجميلة بالأسكندرية

يتم بناء التسلسل الهرمي لتدرج الطرق من خلال دراسه الطرق وتصنيفها من الطرق الرئيسية وهي شارع الجيش (البحر) من الأعلى وشارع أبو قير من الأسفل وبينهما خط التزام ، تم التأكيد على الطرق الأكثر أهمية تبعاً للهدف من الخريطة والتي تسهل مهام العثور على الاتجاه سواء من خلال معرفة لمسارات وسائل النقل transit Route hierarchies أو مسارات السير على الاقدام walking route hierarchy . وتعتبر كلية الفنون الجميلة هي مركز الاهتمام بالنسبة للمستخدم ثم تأتي بعد ذلك بعض المعالم الموجودة ولكنه الأقل أهمية تبعاً للهدف من الخريطة. شكل (7,8,9,10)



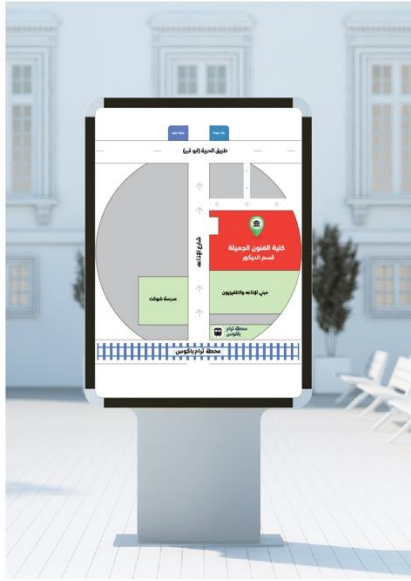
شكل 7: تصميم خريطة العثور علي الطريق لقصر مظلوم (المبني الرئيسي) ويضم قسم العمارة والنحت.

المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ يوليو 2024 .



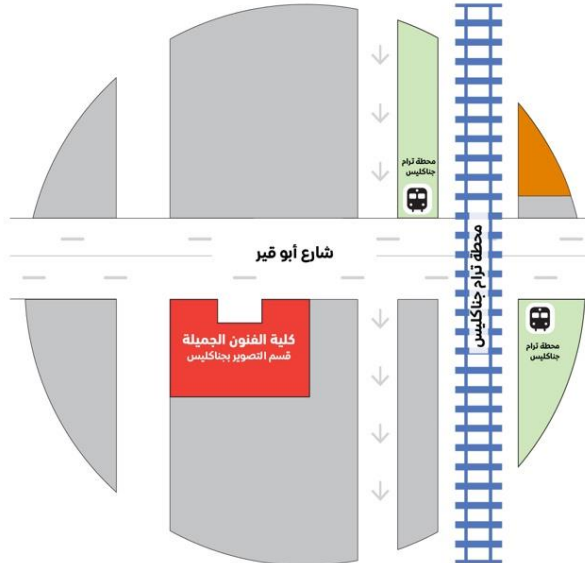
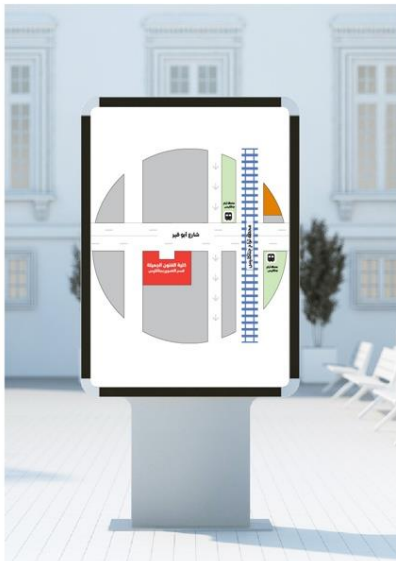
شكل 8: تصميم خريطة العثور علي الطريق لقصر جليم (64 ش مصطفى فهمي – جليم) ويضم قسم التصميمات المطبوعة.

المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ يوليو 2024 .



شكل 9: تصميم خريطة العثور علي الطريق لقصر طوسون (9 شارع الإذاعة- جليم) ويضم قسم الديكور.

المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ يوليو 2024 .



شكل 10: تصميم خريطة العثور علي الطريق لقصر جنانكليس (625 طريق الحرية - جنانكليس) ويضم قسم التصوير.

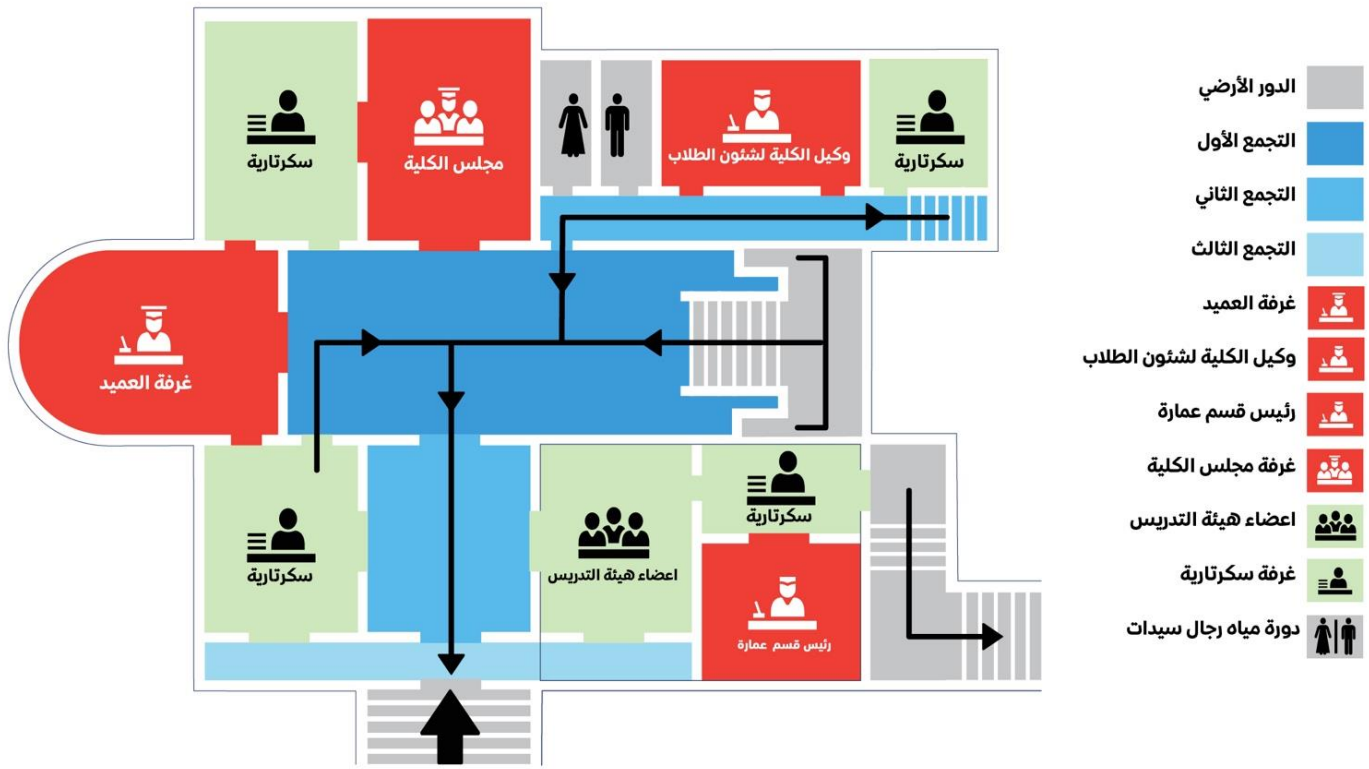
المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ يوليو 2024 .

ان التدرج البصري Visual Hierarchy الناجح هو الذي يوضح التدرج الفكري للمصمم محققا الهدف من الخريطة، من خلال جذب انتباه المستخدم الى أهم المعلومات الخاصة بالهدف لتسهيل عمليه الإدراك البصري للمعلومات من قبل المستخدم ، كما ان تفعيل قيمه التدرج البصري Visual Hierarchy تبعا لأهداف محددة بالخريطة دون غيرها تحدد الكثافة المعلوماتيه المعروضه بالخريطه.

9. تصميم خريطة العثور على الطريق (الداخلية) لكلية الفنون الجميلة بالاسكندرية

فكما هناك خرائط العثور على الطريق تتضمن البيئة الخارجي للمكان Outdoor Environmental من ناحيه فان هناك خرائط العثور على الطريق داخل المكان Environmental Indoor والتي تتسم بنفس خصائص الهوية البصريه المشتركة ، يتم تحقيق التدرج البصري من خلال اختلاف النقل البصري لتحقيق جذب الانتباه لعناصر معينه أكثر من غيرها، ويحدد المصمم عامل النقل البصري في عناصر دون غيرها تبعاً لأهميه هذه العناصر بالنسبه للمستخدم. واختلاف النقل البصري يمكن تحقيقه من خلال التباين من خلال معالجه المتغيرات البصريه وهي (الفراغات، الارتفاع المنظوري، الشكل ، التنظيم ، اللون)

في شكل (11) تظهر الخريطة العثور على الطريق بوظائفها التوجيهيه داخل نظام كامل للعثور على المسار بحيث يجب أن تحمل نفس النسق التنظيمي للخرائط في البيئة الخارجية من حيث طريقه العرض والتنظيم البصري والألوان والعناصر التيبوجرافية لتكون بذلك جزء من هوية بصرية كاملة بنظام العثور على الطريق للكلية. والتي تعتبر من العوامل الهامة التي تؤثر على الصورة الذهنية لدي المستخدمين.



شكل 11: يوضح الهوية البصرية الموحدة بالنظام المتكامل للعثور على المسار داخل المكان Indoor Environmental

المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ أغسطس 2024 .

10. مفتاح الخريطة Legend

مفتاح الخريطة هو توضيح لكافة الرموز المستخدمه بالخريطه. والذي يتطلب مراعاة أن تكون كافة الرموز الموضحة بمفتاح الخريطة متطابقة مع تلك المستخدمة بالخريطة من حيث الألوان والأحجام والشكل. ويتم تنظيم الرموز بمفتاح الخريطة إلى مجموعات ، قد يكون هذا التنظيم بنانا على التنسيق البصري بحيث تجمع الرموز الخطية بجوار بعضها بعضاً ثم الرموز المساحية متجاورة ثم الرموز النقطية. أو قد يكون التجميع بنائاً على خصائص هذه الرموز ووظائفها أو بنائاً على المعلومات المقدمة من خلالها بحيث تسهل عليه التنظيم هذه إدراك الرموز وسهولة البحث البصري من قبل المستخدم للوصول إلى المعلومه.

11. العناصر الجرافيكية لخرائط العثور علي الطريق

ان الترجمة البصرية للبيئة المعمارية من خلال العناصر الجرافيكية يتطلب دراسة المعايير الخاصة بالجوانب الإدراكية . ثم دراسة الأسس والمبادئ التصميمية لتوظيف كل من العلامات Signs ، اللون Color ، العناصر التيبوجرافية Typography وسوف نتناول كل منهم :

11.1. العلامات Signs

ان الخرائط هي نظام معقد من الإتصال الرمزي Symbolic communication تهدف إلى نقل المعلومات المكانية عن البيئة في شكل مشفر أو رمزي عن طريق الرموز . بحيث تمثل هذه الرموز الواقع ويتطلب تصميم خرائط العثور على الطريق الى وجود نظام ثابت لعرض البناء الفراغي بالبيئة في شكله التصميمي من خلال استخدام الرموز لتمثيل العناصر بالبيئة الواقعية ليتسنى لأي شخص في أي مكان ان يفهمها بسهولة، وتعتبر الرموز هي اللغة الجرافيكية للخرائط فاختيار وتصميم العلامات تعزز من قيمة خرائط العثور على الطريق كما انها قابلة للتعرف عليها علي نطاق واسع حتي عبر الثقافات فهناك منها ما هو عالمي مثل الأسهم واشارات المرور .. وغيرها، وهناك ما هو متخصص مرتبط ببيئة معينة وهناك ما هو مرتبط بثقافة معينة. [9]

11.1.1. يمكن تقسيم العلامات حسب الشكل الي :

11.1.1.1. العلامات التصويرية Pictorial: هي العلامات التي لها علاقة بشكل العنصر وهي الأسهل في الادراك ويمكن جمع عدد من العلامات التصويرية في مجموعات فرعية مما يعطى أحساس بالحركة أو الحيوية

11.1.1.2. العلامات الدلالية Associative هي العلامات التي لها دلالة مباشرة عن العنصر الذي يمثله مثل شكل المثلث للدلالة عن مواقع الجبال أو النقاط الخضراء المتجاورة للدلالة عن المساحات النباتية بالبيئة . وهو يمثل المزيد من الصعوبة في الإدراك والتعلم ويتطلب توضيحها بمفتاح الخريطة Map Legend

11.1.1.3. العلامات المجردة Abstract-Arbitrary: هي العلامات التي ليس لها علاقة واضحة بالعنصر التي تشير إليه مثل استخدام الأشكال الهندسية للدلالة عن العناصر فالشكل الهندسي لا يرتبط في هذه الحالة بهينه العنصر الحقيقي ولا يمكن المستخدم من إدراك محتوى الرمز المجرد إلا في حالة تتبع تفسيره الموضح في مفتاح الخريطة Map Legend مع تفعيل عامل التفسير اللوني Color coding إلا أنها قد لا تكون بنفس الفاعلية الاتصالية لكافة الفئات المجتمعية.

11.1.2. ويمكن تصنيف العلامات وتقسيمها حسب المضمون (الرسالة) في البيئة إلى:

11.1.2.1. العلامات التوجيهية Orientational Signs : وهي تعرف المستخدم بالموقع الموجود فيه، فهي تضع مستخدمها في البيئة وخاصة في الأماكن المعقدة والضخمة مثل الجامعات والمعاهد والمستشفيات والمطارات أو الأسواق الكبرى ، وتتضمن تلك العلامات الخرائط، المساقط الأفقية عند المداخل ، والنقاط الأساسية في المكان ، الخ

11.1.2.2. العلامات الإخبارية Informational Signs : يمكن وصف أكثر العلامات على أنها إخبارية ، مثل معلومات الطريق المستقبلية، الجداول للمواعيد في محطات السكك الحديدية والمطارات، مواعيد افتتاح مكان ما ، وهذه العلامات تتضمن مجموعة كبيرة من المعلومات ويتنوع شكل العلامة بشكل كبير حسب المعلومات المراد توصيلها.. وإذا تم وضع تلك العلامات في المداخل الرئيسية فإنها تقلل من الارتباك في الحركة .

11.1.2.3. العلامات الاتجاهية Directional Sign : تعتبر العلامات الاتجاهية أدوات واضحة ، وهي عادة جزء من نظام كامل للعلامات سواء كانت جزءا من علامات إرشادية في طريق سير السيارات ، أو سلسلة من العلامات داخل بيئة محددة مثل الجامعات والكليات والمعاهد والأماكن الرياضية أو مجمع مكاتب أو في الأماكن ذات الضغوط الاستخدامية العالية مثل المطارات ومحطات السكك الحديدية الخ إن تكوين وبناء الشوارع والطرق وحتى الطرقات داخل المباني أصبحت معقدة ومكتفة بحيث لم يعد يكفي وجود الإحساس الطبيعي بالاتجاهات للوصول إلى المكان المطلوب بسهولة من نقطة البداية ، وبات الأمر يعتمد بدون تفكير على وجود العلامات الإرشادية . وحيث يظهر باستمرار أماكن جديدة ومسالك وطرقات عديدة وبشكل ثابت ومستمر ومع وجود وسائل انتقال حديثة وجديدة ومع الاحتياج المستمر للتحديث أصبح هناك احتياج مماثل لابتكار لافتات أو علامات إرشادية تنقل لنا عملية إدراك وفهم رسالة عملية واضحة. " [10] شكل (12)



شكل 12: تصميم العلامات (التوجيهية، الاخبارية، الاتجاهية) الخاصة بخرائط العثور علي الطريق.

المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ يوليو 2024 .

11.1.2.4. علامات الهوية **Identificational signs**: تستخدم هذه العلامات التعريف بطبيعة أو نشاط المكان كنشاط تعليمي / تجارى / خدمي / ثقافي وقد استخدم الباحث شكل مباني كليات الفنون الجميله كعلامات للتمييز بينهم. شكل (13)



شكل 13: علامات جرافيكية لقصور كلية الفنون الجميله - جامعه الاسكندرية.

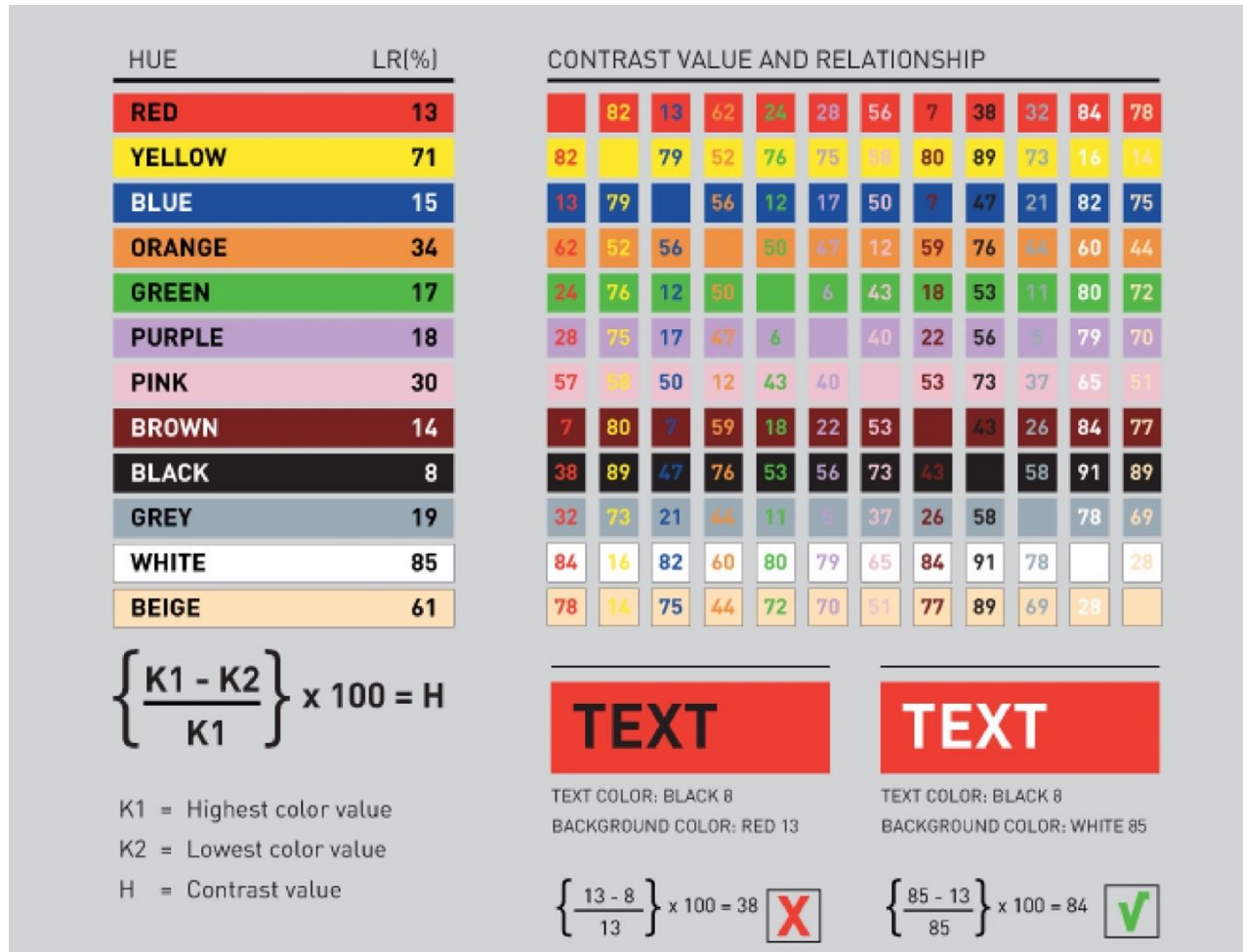
المصدر: الباحث، سجلت الصورة بتاريخ أغسطس 2024 .

11.2. اللون color

ان توظيف اللون بالرموز بالخريطة بنفس القيم اللونية المشابهة لتلك التي تتصف بها في الطبيعة إنما يؤدي إلى تعرف المتلقي بشكل سريع على ماهية الرموز الموضحة بخريطة العثور على الطريق ، والذي يؤثر إيجاباً في صنع المعنى وترجمة الرمز من قبل المستخدم وإدراكه، كما يمكن توظيف متغيرات التشبع اللوني والنسوع Brightness - Saturation بالرموز المتشابهة لونياً للتأكيد على التدرج الهرمي للعناصر بالخريطة تبعاً لأهدافها وأهميتها بالنسبة لمهام العثور على الطريق. ، كما يمكن توظيف لون الرمز بحيث يختلف مع لون العنصر بالبيئة الواقعية .

11.2.1. التشفير اللوني Color coding : إن التشفير اللوني هو ربط رساله بعينها بلون يعينه بهدف تدعيم الرسالة وتمييزها عما سواها من الرسائل داخل العقل البشري. وتلك العملية يمكن أن تساعد مستخدم الخريطة على سرعه العثور على المعلومات التي يحتاج اليها، إذ بمجرد إلقاء نظرة سريعة يتمكن المستخدم بسهولة من الوصول إلى المعلومات الحركية من خلال تتبع الألوان بحيث يتم ربط كل معلومة محددة بلون واحد فقط ، ومن الضروري استخدام أنظمة لونية مرنة يمكن تكييفها وفقاً لبيانات الخريطة.

11.2.2. التباين اللوني Color contrast : وصف آرثر وباسيني في كتابهما Wayfinding الصادر عام 1992 طريقة حسابية موثوقة لحساب فرق التباين بين لونين. تعتمد الصيغة على قراءات انعكاس الضوء (LR) كنسب مئوية لكل من اللونين المعنيين. من خلال طرح اللون الأغمق من اللون الأفتح، وقسمة الفرق على اللون الأفتح، وضربه في 100، نحصل على فرق السطوع. عندما يكون فرق السطوع 70 بالمائة أو أعلى، يتم ضمان الوضوح. عندما يكون أقل، لا يمكن ضمان الوضوح. [11] شكل (14)



شكل 14: قيم التباين المختلفة بين الألوان وقيمة الانعكاس الضوئي للألوان (LR) من خلال معادلة حساب قيم الانعكاس الضوئي.

11.3. العناصر التيبوجرافية Typography

الكتابات أحد أهم عناصر التصميم في خريطة العثور علي الطريق ويمكنها أن تجعل خريطةك سهلة القراءة أو غير سهلة. غالبًا ما تكون العلامات، التي تمثل معظم النص الذي تجده في الخرائط، بطول كلمة واحدة إلى ثلاث كلمات فقط. عادةً ما تعمل الخطوط ذات الارتفاعات الطويلة والعدادات المفتوحة والخالية من الزوائد بشكل أفضل على الخرائط. [8]

في شكل (15) يوضح ان الخط الطباعي (swiss intel) اللاتيني في بنائه يعتمد على خمسة مستويات عمودية مرجعية وهما : خط الارتكاز (Baseline)، ارتفاع الحرف إكس (x-height)، الصاعد (Ascender)، النازل (Descender)، خط ارتفاع الحرف الكبير (Caps-height) فيما الخط الطباعي العربي قد يصل الي حوالي إثني عشر مستوىً وهذا يدل علي مدي تحرر الخط العربي. [12]



كلية الفنون الجميلة
Faculty of Fine Arts
كلية الفنون الجميلة
Faculty of Fine Arts
كلية الفنون الجميلة
Faculty of Fine Arts

كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية
كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية
كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية
كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية
كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية

شكل 15: استخدامات خط النسخ / الخالي من التذييل (Sans Serif) المسمى «سويس إنتل» بأوزانه المختلفة للمصممان باسكال الزغبي وإيان بارتري.

12. المعايير الخاصة بالجوانب الادراكية لخرائط العثور على الطريق

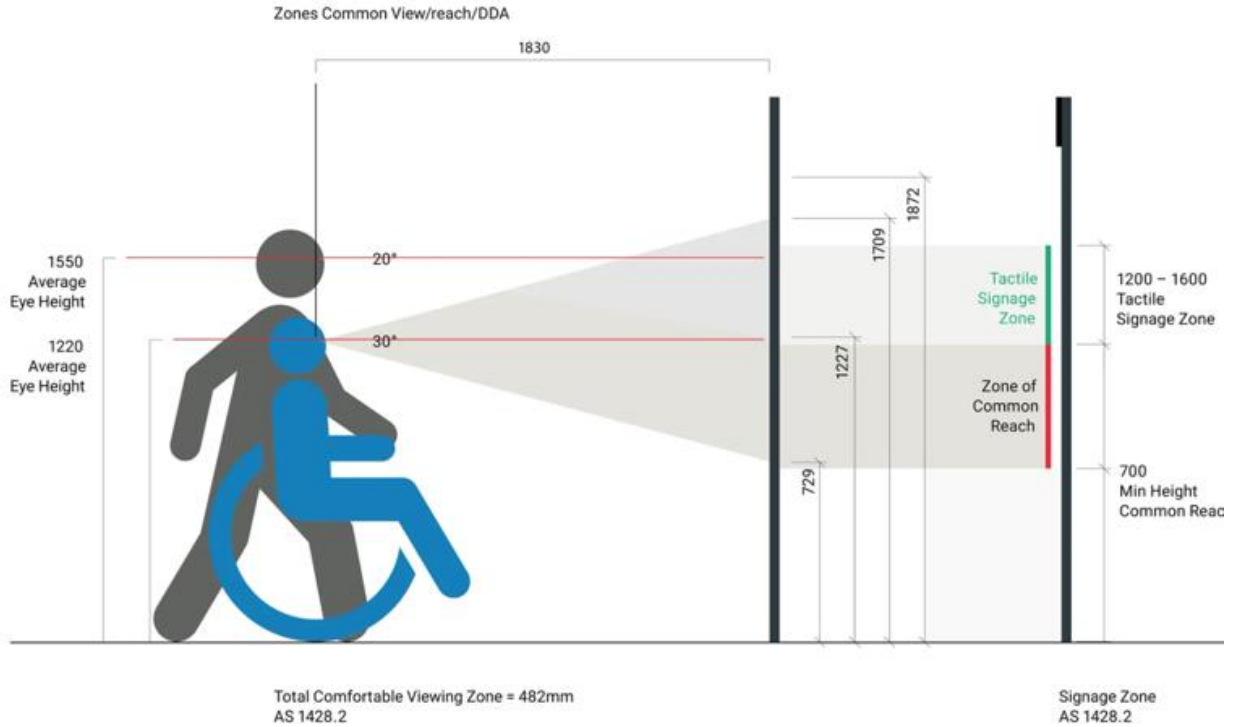
12.1. النسبة Ratio

هي المقارنه بين الحجم على الخريطة والحجم في الحقيقه نسبة مثل 1/1000000 أو 1 : 240000 . وذلك يعني أن الوحدة الواحدة على الخريطة تمثل مليون وحده من نفس الوحدة في الحقيقه فبالتالي البوصه الواحدة في الخريطة تمثل مليون بوصه في الحقيقه أو واحد سنتيمتر في الخريطة يمثل مليون سنتيمترا في الحقيقه والتعبير عن مقياس الرسم بهذه الطريقه يسمى التمثيل الكسرى Representative fraction أو مقياس الرسم الطبيعي Natural Scale ولا تستخدم أي وحدات للقياس (بوصه - سنتيمتر - ميل - كيلو) للتعبير عن ذلك التمثيل للمقياس حيث أنه نسبه .ratio.

12.2. الوضوح Legibility

معايير الوضوح Legibility تعتمد العوامل الخاصه بتصميم الخريطه علي طريقه عرض الخريطه Map presentation فمثلا الخريطه المصممه لتعرض على شاشه الـ GPS في السيارة لديها متطلبات تصميميه تختلف عن الخريطه التي تعرض في شكل ورقي مطبوع ، والتي تختلف عن الخريطه المثبتة في البيئه كأدله بصريه للسائرين اذ لكل منهم معايير خاصه بالوضوح كما تختلف الخريطه عن غيرها في كثافة المعلومات المعروضة بالخريطه حيث تؤثر المستويات المختلفه للمعلومات بالخريطه على ادراك المستخدم للمحتوي المعلوماتي. لذلك من الضروري توظيف الكثافة المعلوماتيه بالخريطه تبعاً للهدف من الخريطه مع مراعاة طريقه العرض والعوامل الخاصه بالبيئه والتي بناؤها عليها يتم تحديد التدرج البصري ومقياس الخريطه ليتم تنظيم الكثافه المعلوماتيه المعروضة بالخريطه. [13]

أما بالنسبة للخرائط المطبوعة او العلامات الارشادية فيجب وضع العلامه على ارتفاع لا يقل عن 200 سم فوق سطح الأرض. يجب أن يتم وضع العلامه على ارتفاع لا يقل عن 110 سم ، ولا يزيد عن 160 سم فوق سطح الارض ويمكن ان يمتد المحتوي المعلوماتي اسفل هذه المنطقه على ارتفاع لا يقل عن 100 سم كما في شكل (16) .



شكل 16: يوضح معايير الارتفاع والأبعاد التي تؤثر على الوضوح Legibility لخريطة العثور على الطريق المثبتة في البيئه الحضريه كعلامه توجيهيه

المصدر: <https://www.weareglue.studio/work/a-better-builders-warehouse-built-from-the-ground-up>

13. النتائج:

- رفع مستوى الصور الذهنية لدى المستخدمين يساهم بشكل كبير في فهم واستيعاب الخرائط الجرافيكية حتي ولو كانت علي مستوى كبير من المعلومات أو التعقيدات.
- تأكيد أن تصميم خرائط العثور على الطريق لكليات الفنون الجميلة يمكن أن يساهم بشكل كبير في تحسين تجربة المستخدم وتوجيههم بكفاءة داخل الكلية.
- تحديد العناصر التصميمية الرئيسية التي تساهم في جعل الخرائط أكثر فاعلية في توجيه المستخدمين، مثل الألوان، الرموز، والتنسيق العام.
- تقييم استجابة المستخدمين للخرائط المصممة بشكل جيد من حيث سهولة الاستخدام والفهم والفاعلية في تحقيق أهداف التوجيه.
- استكشاف تأثير تصميم الخرائط على تعزيز الوعي الثقافي بين زوار وطلاب كليات الفنون الجميلة.

14. التوصيات:

- توجيهات الطلاب الجدد حول استخدام الخرائط المطبوعه وكيفية استخراج المعلومات منها ومن ثم اتخاذ القرار.
- استبدال الخرائط التقليدية المطبوعه بخرائط الكترونية من خلال شاشة تفاعلية داخل الكلية مما يؤدي إلي تحسين تجربة المستخدم.
- تحديث ومراجعة الخرائط التصميمية بشكل دوري لمواكبة التغيرات والتطورات المستخدمة لضمان دقة المعلومات.
- وضع كيوار كود تفاعلي بجانب الخرائط المطبوعه متصل ب GPS لتسهيل الوصول للمكان بعد مغادره مكان الخريطه
- توحيد الهوية البصرية للخرائط الداخلية لاقسام الكلية الخمسة من حيث الألوان والعلامات والرموز والعناصر التيبوجرافية
- وأخيرا تطبيق تصميم خرائط العثور على الطريق داخل المجمع النظري والمجمع الطبي وغيره للمساهمة في توفير تجربة تنقل سلسة وفعالة داخل البيئات الجامعية والحرم الجامعي.

15. المراجع:

1. هبه عبد العال محمد الكمشوشي - دراسة الأسس والوظيفة بالتصميم الجرافيكي لخرائط العثور على الطريق (دراسة تطبيقية على خرائط العثور على الطريق المحافظة الأسكندرية)، 2016
2. <https://www.pickcel.com/blog/wayfinding-maps-for-complex-architectures/>
3. <https://www.frostcollective.com.au/news/insight-designing-a-human-centred-hospital-wayfinding-system-with-carlo-giannasca> (7/2024)
4. <https://www.frostcollective.com.au/news/insight-designing-a-human-centred-hospital-wayfinding-system-with-carlo-giannasca> (7/2024)
5. <https://www.alexu.edu.eg/index.php/2016-07-10-12-54-00/370-faculty-of-finearts> (7/2024)
6. <https://rsmdesign.com/services/wayfinding-signage> (7/2024)
7. https://www.esri.com/ar-sa/what-is-gis/overview?srsItd=AfmBOoofCvotyK1Cu0_EglQHZTBm1hoXwegjbl6DvjEw3xJtRhugCH1A (7/2024)
8. Springer Handbook of Geographic Information, WolfgangKresse, DavidDanko (7/2024)
9. A user-centred approach to effective wayfinding map design: Integrating theory, Christopher Kueh Kian Teck
10. مها البقسماطي - التصميم من خلال دراسة الوظائف السيميائية والبنائية والوظيفية في نظم العلامات في البيئة.
11. <https://www.designworkplan.com/read/signage-and-color-contrast> (7/2024)
12. <https://blog.29lt.com/2015/07/30/arabic-type-anatomy-typographic-terms/> (7/2024)
13. <https://www.mapbox.com/insights/map-design-process> (7/2024)



DESIGNING WAYFINDING MAPS FOR THE FACULTIES OF FINE ARTS - ALEXANDRIA UNIVERSITY

Atef Zaki Ahmed Kersha ²

ABSTRACT

The design of wayfinding maps plays a prominent role in facilitating navigation and determining locations and directions. It provides the user with a vivid, accurate and clear picture of the road's landmarks as a result of representing and abstracting geographical facts and organizing spatial relationships and information in the environment through symbols, signs, typographic elements and colors that reflect their qualities and characteristics in a way that helps to effectively communicate information in its individual form and in its collective form and its relationship with each other. The design of the map is considered a type of visual communication from a functional and aesthetic point of view, as it provides a clear, accurate and understandable mental image of the place and also works to satisfy the recipient's aesthetic need in order to facilitate the recipient's understanding of the concepts and information it conveys. Given the importance of the Faculties of Fine Arts - Alexandria University from a cultural, civilizational and heritage perspective, and as it is a vital environment for many students and visitors, the researcher exploited visual communication elements such as scale, symbols, pictorial signs, typographic writings, semantic colors, visual identity, and other visual elements in designing the college's maps according to an integrated system for finding The route provides a smooth and efficient transportation experience to the Colleges of Fine Arts externally and internally.

KEYWORDS: Wayfinding maps, visual identity, icons, typographic elements, color, Ratio.

² Lecturer in Graphic Department, Faculty of Fine Arts,
Alexandria University
Atef.zaki@alexu.edu.eg